

Videojuegos y arquitectura en el Metaverso

El Centro Cultural virtual Meetaverse acogerá a partir del miércoles día 25 la exposición “Gaming Through Architectural Drawing” en colaboración con la Fundación ARQUIA y la Universidad de Granada

[#architects](#) [#games](#) [#drawinggames](#) [#meetaverse](#)

¿Se puede aprender arquitectura a través de los videojuegos? ¿Poseen los videojuegos un rol en la formación de los arquitectos y arquitectas del presente? Estas preguntas, sencillas de contestar en conversaciones cotidianas e informales, son a menudo muy complejas de implementar en la realidad académica de las universidades y escuelas de arquitectura contemporáneas, particularmente en entornos de alta exigencia técnica.

La exposición “**Gaming Through Architectural Drawing**”, comisariada por el arquitecto español Manuel «Saga» Sánchez García, responde a esta discusión a través de una serie de experimentos de innovación docente desarrollados en las universidades de Granada, Zaragoza y la Universidad de los Andes de Bogotá, en los que estudiantes de arquitectura y otras disciplinas estudiaron diferentes videojuegos y desarrollaron prototipos gráficos de intenso carácter arquitectónico.

El resultado combina el estudio compositivo de espacios video lúdicos con la creación de nuevas propuestas a medio camino entre el homenaje a obras admiradas y la propuesta de nuevos paisajes digitales.

La exposición “**Gaming Through Architectural Drawing**” se inaugurará el **miércoles 25 de mayo a las 18:00 h en Meetaverse**, una Plaza Social en el metaverso que produce e investiga sobre los nuevos formatos de expresión cultural que ofrece la realidad virtual; conferencias, exposiciones, contenidos audiovisuales, teatro y otros formatos culturales tradicionales adaptados a los entornos virtuales.

Durante acto de presentación, tendrá lugar una charla coloquio sobre el papel de la arquitectura en los videojuegos en el que participarán como invitados la arquitecta **Raquel Martínez**, directora de grado de arquitectura en la Universidad Rey Juan Carlos, y el arquitecto y comunicador **Lope de Toledo**.

Para disfrutar de la exposición será necesario acceder con gafas de realidad virtual o PC a la plataforma de realidad mixta **AltSpaceVR** con el Código de evento **EOZ514**, o seguir el evento a través de **Twitch** en el canal de Lope de Toledo que realizará una transmisión en directo a través de su canal **@lopedetoledo**

La exposición está producida por Meetaverse, Fundación ARQUIA, y el grupo de investigación HUM-813 “Arquitectura y Cultura Contemporánea” de la Escuela Técnica Superior de Arquitectura de la Universidad Granada.

Programa del evento

Gaming Through Architectural Drawing - Teaching experiments through game studies and architectural drawing VR EXPO.

Cuando: 25 de mayo de 2022 - 18:00 pm to 19:45 pm (CEST)

Donde: Meetaverse Plaza, AltspaceVR - Código: EOZ514

Acto de Presentación Expo y Coloquio (18:45 h) con la participación de:

- Raquel Martínez · Directora de grado de arquitectura en la Universidad Rey Juan Carlos
- Lope de Toledo · Arquitecto y comunicador
- Moderado por Manuel «Saga» Sánchez García

Sobre Meetaverse

Meetaverse es una plaza social experimental donde una comunidad de “pioneros del nuevo mundo”, creadores, empresas, organizaciones y ciudadanos del #Metaverse, se reúne para intercambiar ideas, discutir y experimentar nuevas formas de expresión, interacción y comunicación.

Sobre Manuel ‘Saga’ Sánchez García

Arquitecto español dedicado a la investigación y la docencia universitaria desde hace más de diez años a través instituciones como la Universidad de Granada, la Universidad de los Andes (Colombia), el Politecnico di Torino (Italia) y próximamente el Instituto de Investigación Dumbarton Oaks de Harvard University (USA). Combina el trabajo en estudios del videojuego y la arquitectura junto a la investigación en historia de la arquitectura medieval y de la modernidad temprana, la creación de planes de estudios universitarios y la divulgación en medios como National Geographic Historia o Fundación Arquia.

Más información

Meetaverse: www.meetaverse.org / Tlf. +34 653 803 303 (Meetaverse)

AltspaceVR: <https://altvr.com/guide-section/get-started/>

Material Gráfico

https://drive.google.com/drive/folders/1tCUBcOKXMBFYVH8067M_b1eO28idR9DE?usp=sharing